



Application – Pré-inscription CARL

Table des matières

1. Connexion à l'application	1
2. Création d'un compte	2
3. Oubli du mot de passe	3
4. Création d'un adhérent	5
5. Gestion des pré-inscriptions	8
a. Sélection des activités	8
b. Sélection du matériel (location et achat)	10
c. Récapitulatif.....	12

1. Connexion à l'application

Sur la page d'accueil avant connexion, seules les actions suivantes sont possibles :

- Téléchargement du « *Guide Utilisateur CARL* »  ;
- Envoi d'un mail à « *contact@lyonescrime.fr* »  ;
- Facebook  ;
- Twitter  ;
- Instagram  .



The screenshot shows the website's home page. On the left is a dark green sidebar with the 'Carl' logo and the tagline 'VIVRE L'ESCRIME'. The sidebar contains a menu with 'Accueil', 'Documents', and a 'Connexion' button. The main content area has a white background with a 'Menu' button in the top right. The main heading reads 'Bienvenue sur sur le site des inscriptions de la Compagnie d'Armes de Lyon'. Below this, there are three lines of text: 'Vous centraliserez vos demandes d'inscriptions au club. Vous pourrez les modifier jusqu'à l'inscription définitive', 'Le club offre 3 séances d'essai sans obligation d'inscription !', and 'Le guide est à votre disposition pour prendre en main le site'. A 'Guide Utilisateur CARL' link with a PDF icon is centered below. At the bottom, the 'Compagnie d'Armes de Lyon' logo is displayed, along with social media icons for email, Facebook, Twitter, and Instagram.

L'accès à l'application se fait par la saisie de l'identifiant (adresse mail) et du mot passe définis à la création du compte. Tant que la personne n'est pas connectée, le menu est inactif.



The screenshot shows the website's home page after a user has logged in. The sidebar is the same as in the previous screenshot. The main content area now has a white background with a 'Menu' button and the text 'Bonjour' in the top right. The main heading reads 'Choisissez un nouveau mot de passe'. Below this, there are two input fields: 'Mot de passe' and 'Confirmez mot de passe'. A red 'Modifier' button is centered below the input fields. At the bottom, the 'Compagnie d'Armes de Lyon' logo and social media icons are the same as in the previous screenshot.

Arrivée sur l'écran d'accueil de l'application.



Le bouton « Déconnexion » renvoi à l'écran de connexion.

2. Création d'un compte

Pas encore de compte?
Créez le!

Cette procédure permet de créer un compte.

Après avoir rempli tous les champs, cliquer sur

Créer mon compte

Le compte est créé mais toujours inactif.



The screenshot shows the website interface for 'Compagnie d'Armes de Lyon'. At the top left is the 'Carl' logo with the tagline 'VIVE L'ESCRIME'. To its right is a 'Menu' button and a greeting 'Bonjour Bugs BUNNY'. A dark green sidebar on the left contains navigation links: 'Accueil', 'Espace Adhérent', 'Documents', and a red 'Déconnexion' button. The main content area features a large heading 'Bienvenue sur sur le site des inscriptions de la Compagnie d'Armes de Lyon'. Below this, there are two lines of text: 'Vous centraliserez vos demandes d'inscriptions au club. Vous pourrez les modifier jusqu'à l'inscription définitive' and 'Le club offre 3 séances d'essai sans obligation d'inscription !'. A link for 'Le guide est à votre disposition pour prendre en main le site' is also present. A 'Guide Utilisateur CARL' link with a PDF icon is shown below. At the bottom, the company name 'Compagnie d'Armes de Lyon' and the developer 'développé par Aymeric Touche' are listed, along with social media icons for email, Facebook, Twitter, and Instagram.

En parallèle un mail est envoyé à l'adresse du compte (message dans le bandeau d'entête).

Ci-dessous, description du mail reçu :

Le 18/06/2020, à 12:52, inscriptions@lyonescrime.fr a écrit :

Activation de votre compte

Vous avez créé votre compte sur le site d'inscription de la Cie d'Armes de Lyon. veuillez cliquer sur le lien ci dessous afin de l'activer

[Activer mon compte](#)

Il faut cliquer sur le lien pour activer le compte. Désormais le menu est actif.

3. Oubli du mot de passe

La régénération du mot de passe est prévue :

Accueil

Espace Adhérent ▾

Documents

Connexion

Mot de passe oublié

Email

Envoyer

Compagnie d'Armes de Lyon
développé par Aymeric Touche



Saisir son adresse mail, [Envoyer](#) et contrôler la réception d'un mail de inscription@lyonescrime.fr

Cliquer sur « Modifier mon mot de passe »

Ci-dessous, description du mail reçu :

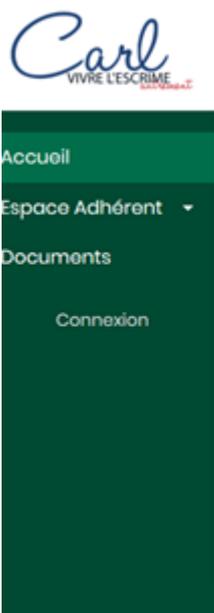
Le 24/06/2020, à 18:15, inscriptions@lyonescrime.fr a écrit :

Réinitialisation de votre mot de passe

Vous avez demandé à réinitialiser votre mot de passe, pour cela veuillez cliquer sur le lien ci-dessous

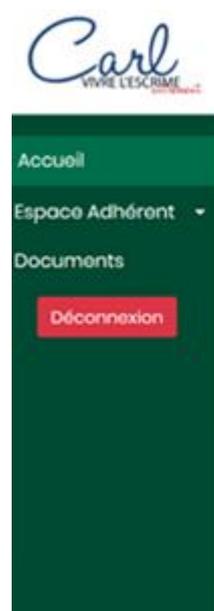
[Modifier mon mot de passe](#)

A l'écran suivant, ressaisir son mot de passe, confirmer et se connecter :



Le mot de passe doit comporter au minimum 8 caractères.

Et retour sur

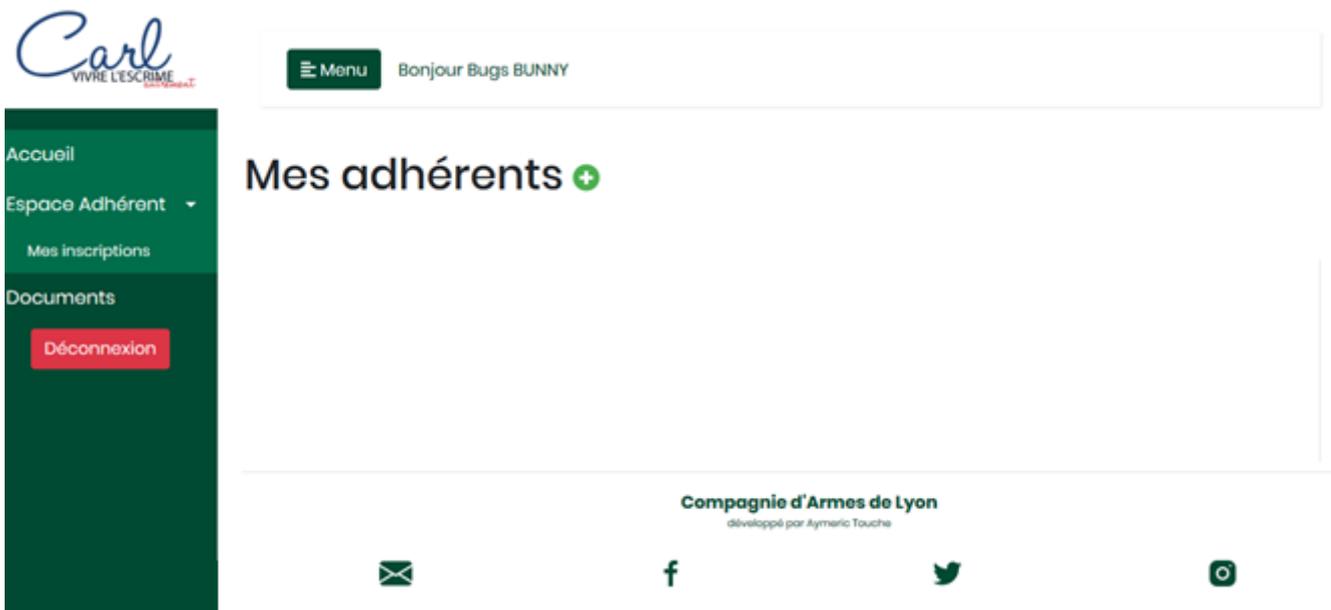


4. Création d'un adhérent

Les adhérents sont rattachés à un compte : de 1 à n.

Aucun adhérent rattaché à ce compte, il convient donc d'en créer au moins 1.

Le formulaire de création d'un adhérent est accessible par [Espace Adhérent](#) puis [Mes inscriptions](#).



Création d'un adhérent en fournissant les informations demandées par un clic sur [+](#) :

Accueil

Espace Adhérent ▾

Documents

Déconnexion

Prenom

Daffy

Nom

DUCK

Sexe

Homme

Date de naissance

Jul

14

2000

Adresse

63, Poulailier Song

Code postal

63000

Ville

Clermont-Ferrand

Telephone

0663636969

Email

muat6446@orange.fr

Prenom contact

Obligatoire si mineur

Nom contact

Obligatoire si mineur

Tel contact

Obligatoire si mineur

Pass region

Créer un adhérent

Compagnie d'Armes de Lyon
développé par Aymeric Touche



Pour un mineur, un nom et un numéro de contact sont obligatoires.

Une fois l'adhérent créé par **Créer un adhérent**, il apparait dans la liste rattachée au compte. Deux actions possibles : modifier la fiche adhérent ou commencer la pré-inscription.



Adhérent créé

Mes adhérents +

Daffy DUCK		non	Modifier adhérent
			Inscrire

Compagnie d'Armes de Lyon

développé par Aymeric Touche



La modification de la fiche adhérent est possible par

Modifier adhérent

La  permet la suppression de l'adhérent avec demande de confirmation.

5. Gestion des pré-inscriptions

La création d'une pré-inscription débute par

Inscrire

ou se modifie par

a. Sélection des activités

La sélection d'un item se fait par un clic sur  et  invalide le choix.

Inscription sauvegardée

Choisissez vos séances

Sportive Spectacle Eveil & Initiation Epée Longue Escrime Santé

1 séance : 200€

2 séances : 250€

La participation à ces séances nécessite du matériel personnel (à défaut vous pouvez en louer).

- + sabre et épée : à partir de 14 ans le lundi de 18h30 à 20H
- + épée : à partir de 14 ans le mardi de 20H à 21H30
- + sabre et épée : à partir de 14 ans le vendredi de 20H à 21H30
- + épée : Déficients visuels le vendredi de 20H à 21H30

Votre préinscription

Catégorie: Senior

Prix des séances: **250€**

Prix de la cotisation: **15€**

Licence: **57.5€**

Prix total: **368.5€**

- sabre et épée : à partir de 14 ans le lundi de 18h30 à 20H
- sabre et épée : à partir de 14 ans le vendredi de 20H à 21H30

Type d'inscription

nouvel adhérent

Assurance arme: **40€**

Passeport compétition: **6€**

Valider les modifications

Le matériel

Vous avez choisi des séances d'escrime sportive et vous n'avez pas tout votre matériel?

Le port d'une tenue complète est obligatoire pour la pratique du sabre et de l'épée

Vous pouvez gérer vos futurs locations et achats ici !

Matériel →

Tant qu'aucune séance n'est sélectionnée, il n'est pas possible d'aller plus loin. Elles sont réparties par activité avec les règles de gestion associées : La catégorie est calculée à partir de la date de naissance de l'adhérent ;

- Le cout de la licence est calculé à partir de la date de naissance de l'adhérent avec une majoration pour l'escrime artistique ;

- La licence pour « Escrime et Santé » est gratuite la première année (règle FFE) mais la cotisation à l'association reste due ;
- L'inscription à des activités est fonction de l'âge :
 - Escrime Artistique > 12 ans ;
 - Epée longue > 18 ans ;
 - Eveil & Initiation < 10 ans ;
 - Escrime et Santé > 18 ans ;
- Si inscription à au moins deux activités, calcul automatique de la réduction de 10% sur l'inscription (hors « Escrime et Santé ») ;
- Pas possible de s'inscrire à plus de deux séances sur une même activité sauf Escrime Artistique ;
- Pas d'inscription possible dans une activité dont l'âge de l'adhérent n'est pas dans le créneau (ex : 12 ans > (6 – 10 ans)).

Après sélection des activités, du type d'inscription et éventuellement des options,

Type d'inscription

nouvel adhérent

Assurance arme: **40€** ?

Passeport compétition: **6€** ?

les informations doivent être validées par

Valider les modifications

L'étape suivante est la gestion du matériel et des achats

Matériel →

ou

Vous pouvez gérez vos futurs locations et achats ici !

b. Sélection du matériel (location et achat)

Ecran présélection du matériel en location et de celui à acheter, la sélection d'un item se fait par un clic sur  et  invalide le choix. Cette partie location et achat est évidemment optionnelle. L'adhérent pourra passer cet écran sans rien choisir.

← Retour inscription

Besoin de louer du matériel?

- + veste 45€
- + culotte 40€
- + Ss cuirasse 30€
- + masque 40€

Achat de matériel

Gants

Sabre

- + gant sabre pour droitier | norme : 800N 60€
- + gant sabre pour gaucher | norme : 800N 60€

Epée

Fil de corps

- + fil de corps sabre 32€
- + fil de corps epée 30€

Autres

- + Chaussettes 12€
- + Survêtement du club 50€

Résumé

Location: **155€**

- veste 45€
- culotte 40€
- Ss cuirasse 30€
- masque 40€

Caution location **465€**

Achat(s): **154€**

- gant sabre pour droitier | norme : 800N 60€
- fil de corps sabre 32€
- Chaussettes 12€
- Survêtement du club 50€

Prix Total: **309€**

Récapitulatif →



Cette partie location et achat est optionnelle. L'adhérent pourra passer cet écran sans rien choisir.
Un adhérent de plus de 11 ans ne peut choisir qu'un gant de 800N, à condition qu'il en possède déjà un.

c. Récapitulatif

Le retour à la sélection des activités est possible par [← Retour inscription](#). L'étape finale est le récapitulatif de la pré-inscription avec tous les éléments constitutifs [Récapitulatif →](#).

The screenshot shows the 'Carl' website interface. On the left is a dark green sidebar with navigation links: 'Accueil', 'Espace Adhérent', 'Espace Administration', and 'Documents'. A red 'Déconnexion' button is at the bottom of the sidebar. The main content area has a white background with a 'Menu' button and 'Bonjour' text. The central focus is a 'Récapitulatif' (Summary) box with a white background and a green border. It lists the following costs:

- Inscription 368.5€**
 - Séances: 250€
 - Cotisation: 15€
 - Licence: 57.5€
 - Passeport compétition: 6€
 - Assurance arme: 40€
- Achat(s) 142€**
 - gant sabre pour droitier | norme : 800N : 60€
 - fil de corps sabre : 32€
 - Sweat-shirt : 50€
- Location 85€**
 - veste: 45€
 - culotte: 40€
 - Caution location 255€

Below the list, a note states: 'Les tarifs indiqués ne sont pas contractuels. Ils seront fermes et définitifs lors de l'inscription.' At the bottom of the summary box is a 'Valider' button. The footer of the page includes the text 'Compagnie d'Armes de Lyon' and 'développé par Aymeric Touche', along with social media icons for email, Facebook, Twitter, and Instagram.

Le bouton [Valider](#) ramène à la liste des adhérents rattachés au compte de connexion :

Compagnie d'Armes de Lyon
développé par Aymeric Touche

f t o

Menu Bonjour

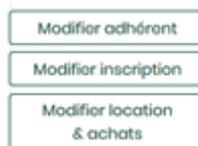
Mes adhérents +

Adhérent(s)	Séance(s)	Location matériel	
Daffy Duck	escrime sportive - sabre et épée - le lundi à 18h30	veste culotte Ss cuirasse masque	Modifier adhérent
	escrime sportive - sabre et épée - le vendredi à 20H		Modifier inscription
	AMHE - épée longue - le lundi à 20H30		Modifier location & achats
			PDF

Compagnie d'Armes de Lyon
développé par Aymeric Touche

✉ f t o

A ce stade, la préinscription est terminée. Avant validation de l'inscription, l'adhérent pourra modifier sa fiche (adhérent ou préinscription) à volonté par les boutons associés :



L'inscription sera complétée par les membres de la Compagnie d'Armes de Lyon à la salle.



permet la visualisation synthétique de la préinscription. Elle est téléchargeable :

Résumé préinscription de Daffy Duck

Séances sélectionnées

escrime sportive : sabre et épée le lundi de 18h30 à 20H

escrime sportive : sabre et épée le vendredi de 20H à 21H30

AMHE : épée longue le lundi de 20H30 à 22H

Prix : 405 €

dont réduction multiactivité de : 45 €

Frais administratifs

Licence : 60.7 €

Cotisation : 15 €

Options

Passeport compétition: 6 €

Assurance arme: 40 €

Location

Veste: 45€

Culotte: 40€

Sous cuirasse: 30€

Masque: 40€

Prix : 155 €

Achats

gant droitier pour sabre: 60€

fil de corps pour sabre: 32€

Chaussettes pour : 12€

Survêtement du club pour : 50€

Sweat-shirt pour : 50€

Prix : 204 €

Total à régler: 885.7€ (hors chèque de caution)

Ce document n'a aucune valeur légale. Il n'est qu'un simple rappel de vos choix

6. Documentation

Une liste de documents est à disposition par le menu [Documents](#). Ils sont consultables à l'écran et téléchargeables.

Accueil

Espace Adhérent ▾

Espace Administration ▾

Documents

Déconnexion

Les documents utiles

-  [Attestation sante](#)
-  [Certificat medical sport sante](#)
-  [Certificat medical standart](#)
-  [Certificat medical surclassement simple](#)
-  [Questionnaire sante](#)
-  [Règlement intérieur](#)
-  [Travail Auxane](#)
-  [Règlement sportif](#)
-  [Guide Utilisateur Pré-inscription](#)

Compagnie d'Armes de Lyon
Développé par Armerie Touche

